

*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

Al Preg.mo Dirigente Scolastico dott. Domenico Esposito
dell'Istituto Comprensivo Statale "N. Romeo - P. Cammisa"

Al Preg.mo Presidente del Consiglio D'Istituto
Scuola Secondaria di Primo Grado "N. Romeo"

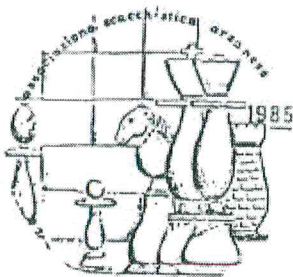
Oggetto : Progetto Scacchi-Scuola a.s. 2017-2018

L'Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese, ente senza scopo di lucro operante dal 1985 sul territorio a nord di Napoli con costante attenzione al mondo giovanile, nell'intento di valorizzare le funzioni formative, cognitive e sociali degli scacchi, intesi come ginnastica della mente, mezzo per approfondire le capacità di riflessione, analisi e sintesi del pensiero, e come strumento di confronto civile ed "intellettivo" tra i giovani,

propone

alla Sua cortese attenzione un progetto di attività extra curricolare che sia in sinergia con le finalità formativo-didattiche della scuola, costituendo una *reale alternativa nella pratica del tempo libero*, con funzione di *miglioramento delle capacità cognitive (quindi aumento del tasso di successo scolastico)*, di *recupero sociale dei giovani e riduzione della dispersione scolastica*, ponendosi anche come ausilio all'*integrazione di alunni in situazione di handicap*;

Tale progetto consta di due corsi, di cui uno di base per l'apprendimento del gioco degli scacchi ed uno di approfondimento per il perfezionamento dell'allievo, da svolgersi in orario



*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

pomeridiano od il sabato mattina sotto la guida di qualificati istruttori (allegato modalità organizzative).

L'Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese è pronta a dare piena collaborazione ai Consigli di Classe per creare un comune percorso formativo che esalti le capacità dei ragazzi più dotati e recuperi quelli in difficoltà; a tale scopo sono stati infatti inseriti, nei corsi, riferimenti storici ed alcune lezioni multidisciplinari che coinvolgono materie quali l'informatica, l'inglese e la matematica.

L'A.S.D.A. offre la più totale disponibilità per la scelta dei giorni e degli orari in cui svolgere il corso, compatibilmente con le molteplici esigenze didattiche della scuola.

Da sottolineare infine che l'ASDA offre ad ogni partecipante alle lezioni la frequenza gratuita nella propria sede per un anno a partire dall'inizio del corso.

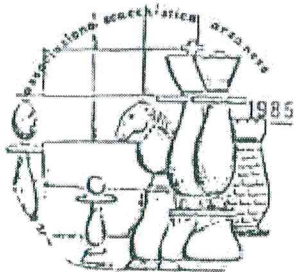
Certi di un Suo cortese positivo riscontro, Le inviamo i nostri più distinti saluti.

Arzano, li 30/06/2017

Il Presidente
Pasquale Gennaro


Allegati:

- Modalità organizzative del progetto
- Obiettivi generici
- Metodologia
- Piano dettagliato delle lezioni
- Curriculum del coordinatore del progetto
- Curriculum degli istruttori



Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

MODALITA' ORGANIZZATIVE DEL PROGETTO

Tempi

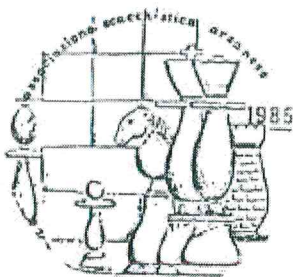
- Attività extracurricolare; orario pomeridiano od il sabato mattina (da evitare sovrapposizioni con altri corsi).
- Ogni corso è costituito da 20 lezioni di due ore ciascuna, per un totale di 40 ore a corso. Il totale dei due corsi quindi è di 80 ore.
- Tempo orientativo con 2 lezioni a settimana: 3 mesi.

Costi

- Materiale scacchistico (che in parte è già in possesso e di proprietà della scuola).
 1. Una scacchiera murale magnetica, con funzione di lavagna.
 2. Una scacchiera gigante (m 4x4) in tessuto per attività ludica.
 3. Completi scacchistici (scacchiera + pezzi), il cui numero minimo è pari alla metà del numero di partecipanti al corso
 4. Eventuali orologi da torneo, il cui numero minimo è pari alla metà dei partecipanti al corso (circa € 45 cadauno).
L'uso degli orologi scacchistici è fondamentale per i tre tornei in programma e per la tematica della gestione del proprio tempo.
- Scelta dei premi per il torneo finale.

Strutture necessarie

- Un'aula con banchi e sedie, sufficientemente ampia e silenziosa.
- Disponibilità di computer per gli aspetti multidisciplinari (scacchi e informatica, matematica, inglese).
- Eventuale connessione ad internet per incontri in rete con altre scuole o per esperienze di gioco e comunicazione in ambienti internazionali di lingua anglosassone.



Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

Persone

- Due qualificati istruttori, il primo per il corso di perfezionamento, l'altro per il corso di base:
 1. Caiazza Antonio Istruttore Elementare FSI
 2. Lacatena Gennaro Istruttore Elementare FSI
- Numero degli allievi richiesti, per chiare esigenze didattiche, non superiore a 25 unità a corso.
- Insegnante di sostegno in caso di ragazzi diversamente abili.

Collaborazioni richieste (senza oneri economici)

- Insegnante di ed. fisica per l'eventuale partecipazione dei ragazzi ai Giochi Sportivi Studenteschi, che comporta la richiesta (gratuita) della Carta Scolastica della F.S.I. (Federazione Scacchistica Italiana, viale Regina Giovanna, 12 - 20129 Milano. Tel. 02/86.464.369 - Fax. 02/86.41.65. E-MAIL: fsi@federscacchi.it).
- Docenti di informatica, matematica, inglese e storia, per un percorso culturale comune.
- Consiglio di classe, per una sinergia formativa che veda al centro il singolo ragazzo.

Informazioni

Per informazioni sul progetto, contattare il coordinatore (Gennaro Lacatena - recapiti nel curriculum vitae).

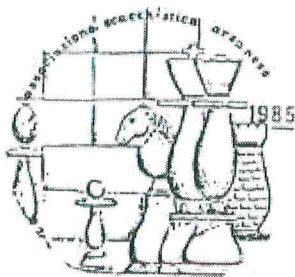
Per informazioni sui prezzi del materiale scacchistico o per i premi, un possibile rivenditore, consigliato in quanto fornitore di diverse scuole, è:

Regal Sport - via L. Palmieri, 23/25 - Napoli
Tel. 0815527344 / 0815526667

Alternativamente è possibile riferirsi a rivenditori specializzati del settore scacchistico, che però non si trovano in Campania e vendono solo per corrispondenza:

Le Due Torri
rivenditore di Bologna, con catalogo in rete su www.chess.it

Prisma Editori
rivenditore di Roma, con catalogo in rete su
www.prismascacchi.com



Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

OBIETTIVI GENERICI DEL PROGETTO

Questo progetto ha il principale obiettivo di valorizzare gli scacchi come strumento formativo ed educativo del carattere e della mente giovanile, come mezzo di miglioramento delle facoltà cognitive e veicolo di cultura ed associazionismo.

Il corso crea un ambiente ed un'atmosfera molto stimolante per i ragazzi, cosa che, anche dalle ultime ricerche delle neuroscienze, si dimostra fondamentale per lo sviluppo della personalità e delle capacità intellettive.

L'apprendimento della tecnica di gioco rappresenta un mezzo per facilitare la maturazione dello studente e per accelerare la crescita delle facoltà logiche divertendo nello stesso tempo, grazie all'aspetto ludico del "Nobil Gioco" ed al suo connotato di palestra della mente. Chi pratica questa disciplina, in generale, acquisisce una più profonda capacità di concentrazione e potenzia senza sforzo le caratteristiche elaborative del cervello con notevoli effetti benefici anche in altri campi come l'organizzazione del proprio lavoro o l'apprendimento delle materie scolastiche.

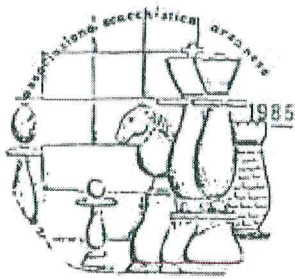
Più concretamente, le lezioni porteranno i corsisti ad ottenere le seguenti:

CONOSCENZE

Le conoscenze degli studenti spazieranno dalle regole del gioco ufficialmente riconosciute dalla Federazione Scacchistica Italiana (F.S.I.) ed internazionale (F.I.D.E.) fino ai fondamenti strategici del gioco, passando per la notazione algebrica delle partite, i metodi elementari di scacco matto, i principi fondamentali dell'apertura e del meggiogioco; sono approfonditi in particolare i temi tattici, la tecnica dei finali, gli elementi strategici utili alla formazione di un piano di gioco ed il procedimento mentale di analisi-sintesi nella scelta di una mossa. Vi sarà inoltre una particolare attenzione nell'inserire, in maniera divertente, conoscenze di carattere *informatico, matematico, storico e di lingua inglese.*

COMPETENZE

Il livello finale dei partecipanti a questo corso consentirà loro di giocare in un qualsiasi torneo della F.S.I. (Federazione



Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

Scacchistica Italiana) o della F.I.D.E. (federazione internazionale).

Le loro competenze copriranno in maniera introduttiva tutte le fasi della partita a scacchi, consentendo loro di orientarsi genericamente in qualsiasi situazione.

CAPACITA'

Le capacità fondamentali che questo corso di scacchi conferirà ai suoi partecipanti saranno essenzialmente divise in due categorie: ottenute direttamente ed indirettamente.

Capacità ottenute direttamente dal corso:

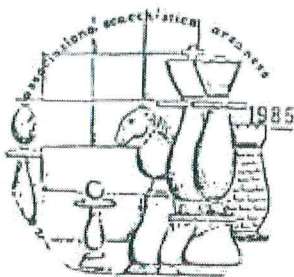
1. giocare una partita seguendo il regolamento internazionale (anche con l'uso dell'orologio scacchistico);
2. usare la notazione algebrica per scrivere una partita o leggerla da una qualsiasi fonte (libri, riviste, internet ...);
3. padroneggiare le tecniche elementari di scacco matto;
4. saper iniziare in modo corretto una partita (apertura);
5. saper condurre a termine una partita con un vantaggio materiale (mediogioco e finale);
6. saper riconoscere e sfruttare la presenza di temi tattici;
7. saper costruire un piano strategico;
8. utilizzare un metodo giusto di ragionamento (problem solving);
9. accresciuta familiarità con la terminologia anglosassone, con l'uso del computer e con alcuni problemi matematici e logici;
10. imparare a gestire le proprie (limitate) risorse.

Capacità ottenute indirettamente:

Il gioco degli Scacchi agisce positivamente su numerosi settori formativi e sociali:

Settore cognitivo

1. Attenzione e concentrazione.
2. Osservazione e riflessione.
3. Immaginazione e creatività.
4. Capacità di previsione (a breve e lungo termine).
5. Pianificazione ed organizzazione metodica dello studio ed in genere del pensiero, soprattutto in ciò che riguarda la risoluzione di problemi (in particolare si può notare il passaggio da un approccio superficiale e disorganizzato ad uno più profondo che preveda una pianificazione).
6. Capacità di analisi e sintesi e quindi decisionale.



*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

7. Memorizzazione; in particolare è stimolata la memoria visiva, ma soprattutto si ha un apprendimento ragionato e non solo mnemonico, con miglioramento della capacità di comprensione di qualsiasi argomento.

8. Logica matematica (astratta e sintetica) e capacità di astrazione; si potrebbe dire, infatti, che il pensiero di uno scacchista si fonda spesso sulla logica binaria e che "l'albero delle varianti" degli scacchi altro non è che un diagramma di flusso.

9. Efficienza intellettiva (con potenziamento neuronale dovuto al continuo esercizio di pensiero, con attività di tipo induttivo-deduttive quali l'analisi della posizione e la sua sintesi con la scelta della mossa).

10. Miglioramento della prontezza di riflessi e della rapidità decisionale, conseguenza del connotato agonistico del gioco con l'orologio scacchistico.

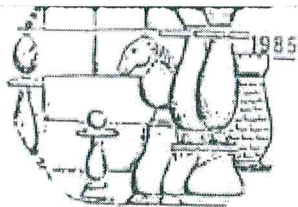
Settore sociale

E' inoltre incentivato uno sviluppo armonioso delle qualità comportamentali, di socializzazione e civilizzazione, attraverso:

1. Il rispetto delle regole e dell'avversario.
2. L'autocontrollo.
3. La capacità di lavorare in silenzio.
4. Il rispetto di limiti di tempo e di spazio.
5. Il rispetto di ruoli e compiti specifici.
6. L'abitudine a dare il meglio di sé.
7. L'osservazione globale e la meditazione.
8. La possibilità di misurarsi con i propri avversari in senso "intellettivo" e mai "fisico".
9. La visione più obiettiva della propria persona e delle proprie capacità (negli scacchi i fattori aleatori sono praticamente nulli).
10. L'accettazione della sconfitta e la sua visione come momento di autoanalisi obiettiva e trampolino per la vittoria.

Inoltre, questa disciplina sportiva può essere praticata anche da alunni svantaggiati e/o diversamente abili, che trovano negli scacchi un grande strumento di integrazione; può essere utilizzata per il recupero di alunni con difficoltà di apprendimento e non richiede l'utilizzo di spazi particolarmente attrezzati.

Infine l'aspetto agonistico del gioco con l'orologio, anche se secondario in questo corso, conferisce agli scacchi la qualifica di "disciplina sportiva"; infatti, oltre alle qualità logiche e di



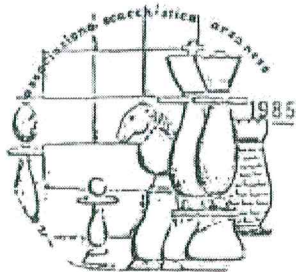
Dilettantistica Arzanese

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

astrazione, sono necessari prontezza di riflessi, rapidità decisionale, equilibrio psico-fisico, grande senso pratico, adeguata sensibilità alla dinamicità delle situazioni, capacità di dominare il proprio stato emotivo e di gestire il tempo.

Il Progetto si propone, in sostanza, di promuovere un'attività complementare ed integrativa di accoglienza e accompagnamento nell'iter formativo dei giovani studenti al fine di offrire loro occasioni, anche extracurricolari, per la crescita umana e civile e opportunità alternative per un proficuo utilizzo del tempo libero.



*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

METODOLOGIA

Ogni corso è suddiviso in due moduli; il corso di base è così suddiviso:

- I principi fondamentali del gioco degli scacchi
- Elementi di tattica

Il corso avanzato ha invece la seguente suddivisione:

- Sintesi degli aspetti elementari
- Primi elementi di strategia
- Tecnica dei finali

In ogni modulo, oltre a cenni storici, è prevista almeno una lezione multidisciplinare (riguardante i collegamenti tra scacchi, informatica, matematica e inglese).

Attraverso questi moduli l'allievo raggiunge una preparazione tecnica sufficientemente completa, ma soprattutto acquisisce un corretto metodo di ragionamento (utile in ogni campo scolastico).

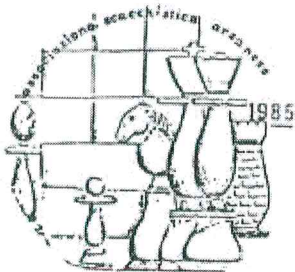
Un peso speciale è dato alle norme comportamentali, fondamentali per questo gioco e proprio per questo strumento di evoluzione sociale.

Al termine di ogni modulo sono previste prove di verifica scritte, nella forma di domande a risposta multipla, e tornei. Al termine le tre prove scritte ed i tre tornei contribuiranno a dare una valutazione finale, che non terrà conto solo degli obiettivi fissati dal progetto, ma anche di quelli stabiliti in collaborazione coi Consigli di Classe.

Tecnicamente ogni lezione sarà divisa in due parti:

- Teorica (circa 45 minuti);
- Pratica (circa 1 ora e 15 minuti);

il che consentirà un rapporto diretto tra apprendimento ed applicazione e consentirà all'istruttore di seguire i ragazzi a livello individuale nel loro percorso formativo.



Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

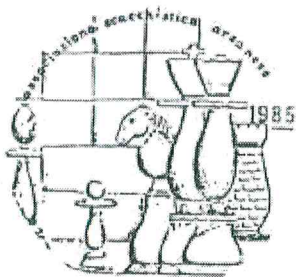
PIANO DETTAGLIATO DELLE LEZIONI PER IL CORSO ELEMENTARE

I principi fondamentali del gioco degli scacchi

- 1 Test d'ingresso. Il "Nobil Giuoco": storia e leggenda; la scacchiera ed i suoi pezzi; le regole del gioco (prima parte).
- 2 Le regole del gioco (seconda parte).
- 3 Lo scacco matto e lo stallo (esempi ed esercizi).
- 4 La notazione algebrica delle partite; alcune regole più complesse. Il valore delle Figure e dei Pedoni; ulteriori casi di patta.
- 5 Il matto con i pezzi pesanti e i matti elementari.
- 6 Come iniziare una partita a scacchi: l'apertura.
- 7 Il mediogioco: come utilizzare un grande vantaggio materiale.
- 8 Sfruttamento del vantaggio minimo: il finale di Re e Pedone contro Re (la centralizzazione, la regola del quadrato e l'opposizione).
- 9 Prima lezione multidisciplinare: scacchi e inglese (terminologia anglosassone e tornei internazionali; possibilità di collegarsi alla 18° lezione per usare software in inglese o per disputare partite su siti internet internazionali).
- 10 La partita a scacchi: lo spirito del gioco e il comportamento. L'uso dell'orologio scacchistico. Primo test di verifica.
- 11 Primo Torneo Ufficiale del circuito interno.

Elementi di tattica

- 12 Motivo - Combinazione - Tema. La forchetta; l'infilata; l'inchiodatura; la schiodatura.
- 13 L'attacco doppio; lo scacco doppio; l'attacco di scoperta; lo scacco di scoperta.



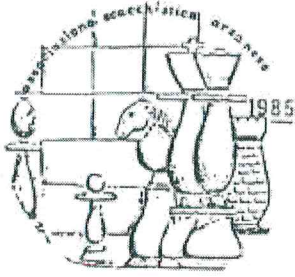
*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

14 L'adescamento; la deviazione; il blocco. Lo sgombero di una casa e di una linea; l'interferenza.

15 L'eliminazione; il sovraccarico; le batterie; il tranello.



*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

PIANO DETTAGLIATO DELLE LEZIONI PER IL CORSO AVANZATO

Sintesi aspetti elementari

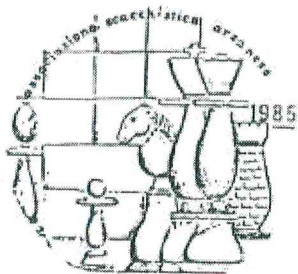
1. Test d'ingresso. Riepilogo dei fondamenti dell'apertura e studio di aperture specifiche.
2. Riepilogo dei fondamenti del mediogioco e teoria dell'albero delle varianti.
3. Riepilogo dei fondamenti del finale.
4. Temi tattici coi singoli pezzi. Altri temi tattici generici.
5. Coordinazioni tra coppie di pezzi.
6. Temi tattici complessi e tematici.

Primi elementi di strategia

7. Attacchi contro l'arrocco corto e con arrocchi omogenei e eterogenei.
8. La colonna aperta; la settima traversa; l'avamposto.
9. I Pedoni deboli. Case forti e deboli.
10. Le catene di Pedoni. Le maggioranze, il pedone passato ed il blocco.

Tecnica dei finali

11. Matti elementari, capacità dei pezzi e lotta tra loro.
12. Analisi dello spazio e del tempo.
13. Finali di pedone.
14. Finali di soli pezzi.
15. Finali di pezzi con un solo pedone e sfruttamento del vantaggio minimo.



*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

CURRICULUM SCACCHISTICO COORDINATORE PROGETTO

DATI PERSONALI

Cognome	Lacatena
Nome	Gennaro
Nato il	12/07/1965
Luogo di nascita	Napoli
Indirizzo	Via Tommaso Campanella n. 6
Città	Sant'Antimo (NA)
CAP	80029
Cellulare	3403738253
E-mail	genlac@tim.it
Stato civile	Coniugato
Patente	In possesso

Titoli

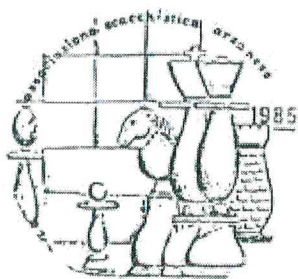
- Iscritto alla Federazione Scacchistica Italiana dal 1985.
- Categoria 3N
- Istruttore Elementare I livello, riconosciuto dalla FSI e dal CONI.

Esperienze professionali Scacchistiche

- Istruttore presso la SMS Ariosto, Arzano (NA).
- Istruttore presso l'Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese.
- Istruttore presso l'Istituto "La Maiuscola s.r.l." - Sant'Antimo (NA).
- Istruttore presso l'I.C.S. "N.Romeo - P.Cammisa" Sant'Antimo (NA)

Firma
Lacatena Gennaro

Autorizzo al trattamento ai dati sopra riportati al fine di un eventuale colloquio, ai sensi della legge 675/96



*Associazione Scacchistica
Dilettantistica Arzanese*

Via A. Saviano n. 32
c/o Dopolavoro ferroviario
80022 Arzano (Na)
CF: 93029490633

SITO WEB: www.asa1985.cjb.net

CURRICULUM SCACCHISTICO

DATI PERSONALI

Cognome	Caiazza
Nome	Antonio
Nato il	28/09/1995
Luogo di nascita	Napoli
Indirizzo	via A.. Moro n. 18
Città	Arzano (NA)
Cellulare	3388277960
E-mail	napoletano-free@hotmail.it
Stato civile	celibe
Patente	In possesso

Titoli

- Iscritto alla Federazione Scacchistica Italiana dal 2007.
- Categoria 1N
- Istruttore elementare I livello riconosciuto dalla FSI e dal CONI.

Esperienze professionali Scacchistiche

- Istruttore presso l'Associazione Scacchistica Dilettantistica Arzanese.
- Istruttore presso l'Istituto Comprensivo "1 Don Milani - L.Ariosto" - Arzano (NA)
- Istruttore presso l'I.C.S. "N.Romeo - P.Cammisa" Sant'Antimo (NA).

Firma
Antonio Caiazza

Autorizzo al trattamento ai dati sopra riportati al fine di un eventuale colloquio, ai sensi della legge 675/96