



DigitalSummer@MIUR

26 luglio 2016

MIUR – Sala della Comunicazione

MODULO

Think, Make, Improve

Didattica con la stampante 3D

Gruppo di ricerca INDIRE

MATTINA

Ore 10.00



Speech di apertura (di **Lorenzo Guasti** – Ricercatore INDIRE. Introduzione alla didattica con la stampante 3D sulla base della ricerca INDIRE per le scuole del primo ciclo – Introduzione al metodo *Think-Make-Improve* (TMI) e illustrazione di compiti assegnati in classe contenenti elementi di *problem solving* e pensiero computazionale. Introduzione al lato tecnico di progettazione/*slicing*/stampa)



Workshop (Gruppo di Ricerca INDIRE).

L'attività si propone di far sperimentare per gruppi e individualmente il metodo adottato nella ricerca Indire, ovvero definizione di una "storia" (sfondo integratore) nella quale sono contenuti i compiti da svolgere (4-5 compiti) usando il *software* di modellazione 3D e la stampante 3D. *Tutti gli insegnanti saranno invitati a disegnare e progettare gli oggetti relativi ai compiti contenuti nella storia. Si procederà via via alla stampa degli oggetti in base al tempo a disposizione.*

Ore 13.30 pausa pranzo

POMERIGGIO

Ore 14.30



Workshop

Prosecuzione dei lavori. Applicazione del ciclo *Think, Make, Improve* utilizzando nella "storia" gli oggetti stampati nella mattina.



Discussione dei lavori

Discussione su eventuali compiti proposti dagli insegnanti. Quali difficoltà tecniche sono state affrontate, efficacia del ciclo TMI, effettiva possibilità di integrazione nella didattica. Al termine della progettazione, i gruppi presentano i lavori sviluppati e discutono insieme dei risultati.

Ore 18.00 fine attività

Software utilizzato:

- **Tinkercad** (www.tinkercad.com). Il software si fruisce online ed è gratuito. **È consigliabile che gli insegnanti abbiano preventivamente attivato un account per velocizzare i tempi.**